

**Relatório 02**

*Semana 02 - Ambiente de Programação Linux*

Mateus Oliveira Costa (11711EAU018)

­­

**UBERLÂNDIA – MG**

**14/08/2023**

**Comandos Linux – Exercício 02**

Para execução deste relatório será utilizado a distribuição Ubuntu 22.04 do sistema Linux no WSL2.

Texto

Descrição gerada automaticamente

1. **gcc “nome\_do\_arquivo.c” -o “nome\_do\_arquivo\_de\_saída.exe”**

Este comando é utilizado para compilar arquivos utilizando o compilador do GCC, como de descrito adiante. Uma vez no diretório correto, compile o arquivo usando o GCC com o seguinte comando:

* **gcc -o seuarquivo seuarquivo.c**

Neste comando, "-o seuarquivo" define o nome do arquivo de saída gerado após a compilação. Substitua "seuarquivo" pelo nome que você deseja dar ao arquivo executável resultante. E "seuarquivo.c" é o nome do arquivo de código-fonte que você deseja compilar.

Pressione Enter para executar o comando. O GCC irá compilar o código-fonte e gerar um arquivo executável com o nome que você especificou. Se não houver erros no código-fonte, você verá o prompt novamente, e o arquivo executável estará no mesmo diretório onde você executou o comando.

Para executar o programa, use o seguinte comando no terminal:

* **./seuarquivo**

Substitua "seuarquivo" pelo nome do arquivo executável que você escolheu.

Segue exposto na imagem adiante a aplicação dos comandos descritos.Texto

Descrição gerada automaticamente

1. **gcc -c “nome\_do\_arquivo”**

**Texto

Descrição gerada automaticamente**Este comando permite compilar arquivos com o GCC que não possuem abstratos de dados como exemplo a ausência de uma função “main( )”. Assim, serão gerados arquivos objetos do tipo “. o”, que são códigos de máquinas em binário. Como exposto na imagem abaixo.

1. **gcc -c “Nome\_do\_arquivo” -o “Nome\_da\_pasta/nome\_do\_arquivo.o”**

**Texto

Descrição gerada automaticamente**Este comando permite compilar arquivos com o GCC que não possuem abstratos de dados como exemplo a ausência de uma função “main( )” e salvá-los em um diretório específico. Assim, serão gerados arquivos objetos do tipo “. o”, que são códigos de máquinas em binário. Como exposto na imagem abaixo.

1. **gcc -c float\_vector.c -I include/ -o obj/float\_vector.o**

Texto

Descrição gerada automaticamenteEste comando permite compilar arquivos com o GCC que não possuem abstrações de dados, como por exemplo a ausência de uma função 'main()' e salvá-los em um diretório específico. Assim, serão gerados arquivos objeto do tipo '.o', que contêm código de máquina em formato binário. Além disso, a opção '-I' indica para o GCC que, caso o arquivo com abstrações de dados tenha inclusões (includes), supostamente essas possam ser encontradas no diretório subsequente descrito, conforme mostrado na imagem adiante.

Texto

Descrição gerada automaticamente